

Hlavní témata:

1. **Programování návrh algoritmu:** sekvenční algoritmus, větvení algoritmů, cykly algoritmů, strukturovaný záznam programu, vyhledávací a třídící algoritmy (odladění programu).
Výstup: programový kód, program.
2. **Programování - návrh podprogramu (procedury) a funkce:** podprogramy (procedury), funkce (odladění programu).
Výstup: programový kód, program.
3. **Programování - návrh grafického zpracování dat.**
Výstup: programový kód, program.
4. **Programování v MS Office:** menu vývojář, záznam makra spuštění makra (Visual Basic for Applications - VBA), práce s editorem VBA, formuláře, komponenty editace kódu.
Výstup: dokument MS Office s VBA kódem.
5. **Práce s tabulkovým procesorem (MS Excel):** tvorba tabulek, vzorců grafů, tlačítka s makry, tlačítka s VBA kódem, vlastní formuláře. Vytváření vlastní vzorců VBA.
Výstup: sešit MS Excel s VBA kódem.

Vedlejší témata:

1. **Značkovací jazyky:** tvorba web stránky: HTML 5, dokument, uspořádání html kódu, základní tagy, použití a editování CSS, pozicování, tvorba úvodní stránky s navigací, základní elementy web stránky.
Výstup: web stránka.
2. **Relační databáze:** vytvoření databáze (tabulek), formulářů, sestav, dotazů.
Výstup: databáze (MS Access).
3. **Zpracování rozsáhlého textu:** editace textu, použití šablon, vlastní styly, vytváření obsahu, objekty v textovém dokumentu (grafika, tabulky atd.), databáze v textu (hromadná korespondence).
Výstup: normalizovaný strukturovaný text (CSN ISO 690)
4. **Zpracování rastrové grafiky:** editace grafiky, škálování, práce s vrstvami, maskování, retuše, průhlednost, průsvitnost, animace grafiky.
Výstup: grafický soubor.
5. **Zpracování vektorové grafiky:** tvorba objektů, slučování objektů, práce s vrstvami, bézierovy křivky. Konverze vektorové grafiky do rastrové.
Výstup: soubor SVG.
6. **Tvorba prezentace:** příprava grafiky, snímků, časování, animace, záznam videa, tlačítka vlastní akce.
Výstup: prezentace, konverze do jiných formátů.